



Avió de Guerra

Mourem un avió de guerra que tirarà bombes per matar els tancs. Hem d'evitar que els tancs arribin a la part superior de la pantalla, sinó els tancs es sumaran 1 punt.



Pas 1

Afegeix a l'escenari com a personatges l'avió gros, un tanc, l'explosió i el fons.

Pas 2

Afegeix els vestits a l'explosió.

Pas 3

Crea **3 variables** anomenades: "Atacs", "X Disparar" i "Y Disparar".

Les Variables "X Disparar" i "Y Disparar" ens serveixen per saber on està l'avió i així quan disparem fem que l'explosió aparegui al mateix lloc on està l'avió.

Pas 3

Programa els diferents Personatges:

Avió Gran

```

al prémer [bandera]
fixa Atacs a 0
per sempre
  si [tecla fletxa esquerra premuda?]
    mou-te -6 passos
  si [tecla fletxa dreta premuda?]
    mou-te 6 passos
  si [tecla fletxa amunt premuda?]
    suma 10 a y
  si [tecla fletxa avall premuda?]
    suma -10 a y

```

```

al prémer tecla [espai]
fixa X Disparar a posició x
fixa Y Disparar a posició y
envia a tots disparar

```

Tanc

```

al prémer [bandera]
per sempre
  suma 2 a y
  si [tocant explosió?]
    amaga
  si [posició y > 180]
    suma 1 a Atacs
    vés a x: nombre a l'atzar entre -230 i 230 y: -190
    mostra

```

Explosió

```

al rebre disparar
fixa x a X Disparar
fixa y a Y Disparar
mostra
toca el so [SOexplosio]
repeteix 8
  següent vestit
  espera 0.1 segons
amaga
canvia el vestit a [explosio9 copia]

```