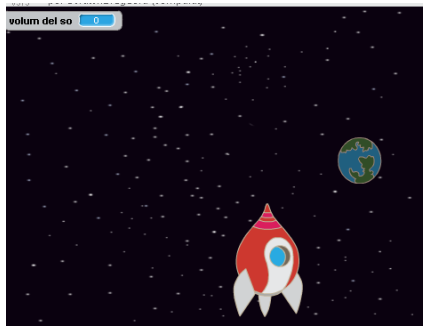




SCRATCH

Mou una Nau amb la teva veu



Nau

```

quan la bandera es premi
fixa la rotació a esquerra-dreta
per sempre
si volum del so > 2 llavors
  mou-te 10 passos
  rebota en tocar una vora

```

Terra (pilota)

```

quan la bandera es premi
apunta en direcció 180
per sempre
si posició y < -180 llavors
  vés a x: nombre a l'atzar entre -236 i 236 y: 200
mou-te 10 passos

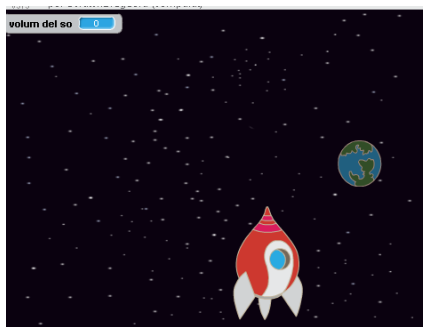
```

Amb aquest codi aconseguim que la pilota baixi i torni a baixar de diferents punts, com si caiguessin terres i que la nau es mogui a un costat cada vegada que l'Scratch detecta un volum fort. (quan arriba a una vora rebota)

Però aquest codi només fa que la nau es mogui cap a un costat. Se't acudeix com fer-ho perquè, només amb la veu, puguem controlar a quin costat es mou? (*soroll - no soroll*) I per que restem punts cada vegada que la terra toca la nau?

SCRATCH

Mou una Nau amb la teva veu



Nau

```

quan la bandera es premi
fixa la rotació a esquerra-dreta
per sempre
si volum del so > 2 llavors
  mou-te 10 passos
  rebota en tocar una vora

```

Terra (pilota)

```

quan la bandera es premi
apunta en direcció 180
per sempre
si posició y < -180 llavors
  vés a x: nombre a l'atzar entre -236 i 236 y: 200
mou-te 10 passos

```

Amb aquest codi aconseguim que la pilota baixi i torni a baixar de diferents punts, com si caiguessin terres i que la nau es mogui a un costat cada vegada que l'Scratch detecta un volum fort.

Però aquest codi només fa que la nau es mogui cap a un costat. Se't acudeix com fer-ho perquè, només amb la veu, puguem controlar a quin costat es mou? (*soroll - no soroll*) I per que restem punts cada vegada que la terra toca la nau?