



## Boxeig

Ens enfrontarem 2 jugadors a una lluita de boxeig. T'ha de protegir per no rebre cops i a l'hora has de donar-li cops.



Funcionerà amb 2 tecles:

1. Cop de puny a la cara
2. Protecció Cara
3. Posició repòs (sense tocar cap tecla)

### Pas 1

Afegeix a l'escenari **la pista de boxeig** (com a fons), **el boxejador 1** i **el boxejador 2** (com personatges).

### Pas 2

Afegeix **els vestits** a cada boxejador.

ATENCIÓ!! Mira que el vestit amb la posició de protecció sigui el número 3. (Sinó hauràs de retocar el codi)

### Pas 3

Programa **un boxejador** (el que està de cares) perquè doni un cop de puny, perquè es protegeixi i perquè canviï de vestit quan rep un cop de puny de l'altre, sinó està en posició de protecció..

```

al prémer tecla fletxa amunt
  envia a tots puny_jugador_cares
  canvia el vestit a pos_puny
  espera 0.2 segons
  canvia el vestit a pos_repos

```

**COP DE PUNY.** Fixem-nos que hi ha una instrucció nova: "envia a tots". Aquesta instrucció s'envia a l'altre boxejador per fer-lo canviar de vestit sinó està protegit.

Sense aquesta instrucció l'altre no personatge no pot saber si li estan fent un cop de puny o no, per canviar de vestit.

```

al prémer tecla fletxa avall
  canvia el vestit a pos_protegit
  espera 0.5 segons
  canvia el vestit a pos_repos

```

**PROTECCIÓ.** En aquesta posició ens tapem la cara.

Si tenim aquest vestit programat farem que no ens faci mal el cop de puny. Això ho farem en el següent bloc.

```

al rebre puny_jugador_esquena
  si no vestit # = 3
    canvia el vestit a pos_mal
    espera 0.3 segons
    canvia el vestit a pos_repos

```

**REBEM COP DE PUNY.** L'altre jugador ens envia un missatge informant que ha fet el cop de puny. Si nosaltres no estem protegits (vestit 3) canviem el vestit a la posició de "mal".

L'altre jugador te un missatge igual però amb aquest inici:

```

al rebre puny_jugador_cares

```



#### MILLORA

Pots fer que es sumi un punt, cada vegada que toques el boxejador? (Amb una variable per cadascú)