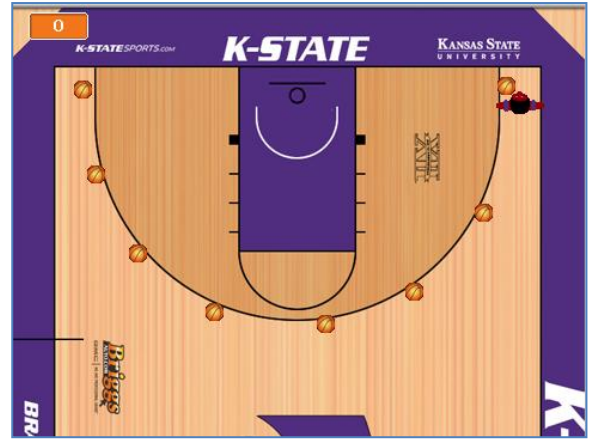




Concurs Triples

Mou el jugador amb les tecles de direcció i quan estiguis tocant una pilota prem la tecla espai per tirar a cistella.



Quants punts faràs?

Pas 1

Afegeix a l'escenari la pista de basquet, el jugador i UNA pilota.

Pas 2

Crea una variable on guardarem els punts dels basquets fets.

Pas 3

Programa el jugador perquè es mogui.

```

al prémer tecla fletxa dreta
mou-te 10 passos

al prémer tecla fletxa avall
suma -10 a y

al prémer tecla fletxa esquerra
mou-te -10 passos

al prémer tecla fletxa amunt
suma 10 a y

al prémer
fixa punts a 0
  
```

Pas 4

Programa la Pilota perquè vagi a cistella.

```

al prémer tecla espai
si tocant jugador?
  llisca 0.8 segons fins a x: -2 y: 108
  si nombre a l'atzar entre 0 i 1 = 1
    mou-te 50 passos
    digues ohhh! durant 0.5 segons
  si no
    suma 1 a punts
    digues Basquet!! durant 0.5 segons
  espera 1 segons
  amaga
  
```

Portem la pilota fins a la cistella. (Tirem a cistella)

Tirem només SI la pilota toca al jugador.

```

al prémer
mostra
  
```

Fem que l'Scratch s'inventi un numero del 0 a 1. Si surt 1 fem que falli el tir. Així afegim una mica d'atzar al joc.

Sino surt 1 en el SI anterior, fem que sigui bàsquet. Llavors sumem un punt a la variable que em creat.

Ens esperem una estona (1 segon) i amaguem la pilota perquè no molesti per la pantalla.

Després l'hem de tornar a fer aparèixer amb un bloc "Mostrar".