



Cursa Preguntar Sumes

Farem un exercici on un gat haurà de realitzar una cursa, on un cronòmetre comptarà el temps.

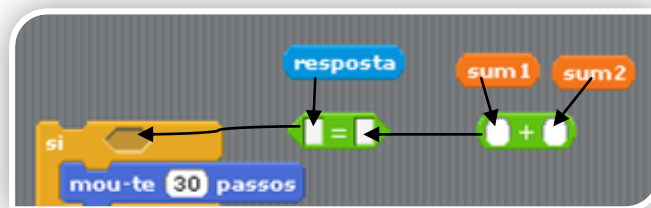
L'únic problema serà que, per avançar, hauràs de saber el resultat de la suma que el gat et proposarà. La suma utilitzarà números a l'atzar.

Estàs preparat/da?

The image shows a Scratch script and a game preview. The script starts with 'al prémer' (when clicked), followed by 'vés a x: -206 y: -53', 'reinicia el cronòmetre' (reset timer), and 'apunta en direcció 90' (point direction 90). A 'repeteix fins' (repeat until) loop is set to 'tocant vora?' (touching edge?). Inside the loop, two 'fixa' (set) blocks are used to assign random numbers to 'sum1' and 'sum2' (range 0-10). A 'pregunta' (ask) block asks 'Quant Sumen' (What do you sum) with 'sum1' and 'sum2' as options. A 'si' (if) block checks if 'resposta = sum1 + sum2'. If true, 'mou-te 30 passos' (move 30 steps); if false, 'mou-te 1 passos' (move 1 step). The game preview shows a cat on a city street with a timer at 7.0 and a question box asking 'Quant Sumen 10 i 9?'. A 'lista_temps' (timer list) shows a value of 27.032.

En aquest exercici hem de crear 2 variables (**sum1** i **sum2**) on guardarem els números escollits a l'atzar que haurèm de sumar.

Recorda com s'encadenen els diferents controls amb Scratch per aconseguir instruccions més complexes.



Podries millorar L'exercici?

- Guardar els diferents temps en una llista per anar-los acumulant.
- Fer caminar (vestits) el gatet a mesura que avança.
- Afegir algun so quan ho fem bé i un altre quan ho fem malament.
- Mostrar una bafarada amb el temps quan arribi al final. (vora)
- Afegir una música de fons per fer més divertit el joc.
- Afegir un altre personatge i mirar el temps que triga cadascú (2 jugadors)