



Cursa Camells

Farem un joc on dos camells faran una cursa. Per avançar haurem de resoldre una operació matemàtica. En aquest cas una multiplicació.

Pots canviar-ho per una suma, resta o divisió.

Guanya el primer que arribi al final!!



Pas 1

Afegeix, com a personatges, els 2 camells amb els seus vestits i el fons a l'escenari.

Pas 2

Crearem una variable anomenada "num1" i una altra anomenada "num2". On guardarem els números que s'inventarà l'Scratch per a fer l'operació.

Pas 3

Camell Blau

```

al rebre jugador blau
fixa num1 a nombre a l'atzar entre 0 i 10
fixa num2 a nombre a l'atzar entre 0 i 10
reinicia el cronòmetre
pregunta uneix num1 i uneix x i num2 i espera
si resposta = num1 * num2
  mou-te 80 / cronòmetre passos
  següent vestit
  digues Bé!!! durant 1 segons
si no
  digues OOPS!! durant 1 segons
envia a tots jugador vermell

```

Pas 4

Hauras de fer el mateix pel camell Vermell però canviant les instruccions "Al rebre..." i "envia a tots..."...que hauran de ser al revés. On diu blau dir vermell i on diu vermell dir blau.

```

al rebre jugador vermell
fixa num1 a nombre a l'atzar entre 0 i 10
fixa num2 a nombre a l'atzar entre 0 i 10
reinicia el cronòmetre
pregunta uneix num1 i uneix x i num2 i espera
si resposta = num1 * num2
  mou-te 80 / cronòmetre passos
  següent vestit
  digues Bé!!! durant 1 segons
si no
  digues OOPS!! durant 1 segons
envia a tots jugador blau

```