



## Iron Man

Farem el joc de l'Iron Man. Haurem de disparar el nostre raig laser per aniquilar les naus que apareixen per la pantalla.

Utilitzarem sons per fer més real el joc. També crearem una variable per guardar els punts. Mourem l'IronMan amb les fletxes del teclat i dispararem amb la tecla espai.



### Pas 1

Afegeix a l'escenari com a personatges el **ironman**, la nau i el fons.

### Pas 2

Afegeix els vestits a l'Ironman i a l'escenari. (per simular efecte moviment)

### Pas 3

Crea una **variable** anomenada **"PUNTS"**.



### Pas 3

Programa L'Ironman.

```

al prémer tecla fletxa amunt
suma 10 a y
apunta en direcció 85

al prémer tecla fletxa avall
suma -10 a y
apunta en direcció 95

```

```

al prémer tecla espai
canvia el vestit a IRONMAN1
toca el so Zoop
repeteix 3
següent vestit
espera 0.1 segons
canvia el vestit a IRONMAN

```

```

al rebre tocant Iron Man
si vestit # = 1
suma -1 a punts
toca el so Scream-male1
digues ARG!! durant 1 segons
si no
suma 1 a punts
digues YEA!!! durant 2 segons

```

### Pas 4

Programa la nau i l'escenari.

```

al prémer Nau
per sempre
mou-te -4 passos
si posició x < -240
fixa x a 250
fixa y a nombre a l'atzar entre -170 i 170
canvia el vestit a DOLENT
mostra
si tocant Iron Man ?
envia a tots tocant Iron Man
canvia el vestit a DOLENT1
toca el so AlienCreak1
amaga

```

### Escenari

```

al prémer Escenari
per sempre
espera 0.2 segons
següent fons de pantalla

```