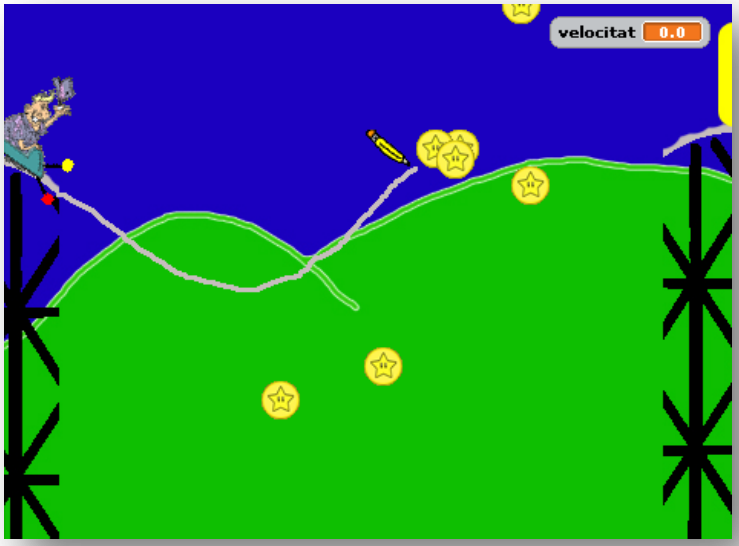
Muntanya Rusa



Haurem de dibuixar les vies per on passarà el vagó de la muntanya rusa fins arribar a l'altre costat.

El vago quan fa baixada guanya velocitat i quan fa pujada en perd. Has de mirar d'evitar tenir moltes pujades sinó es pararà.

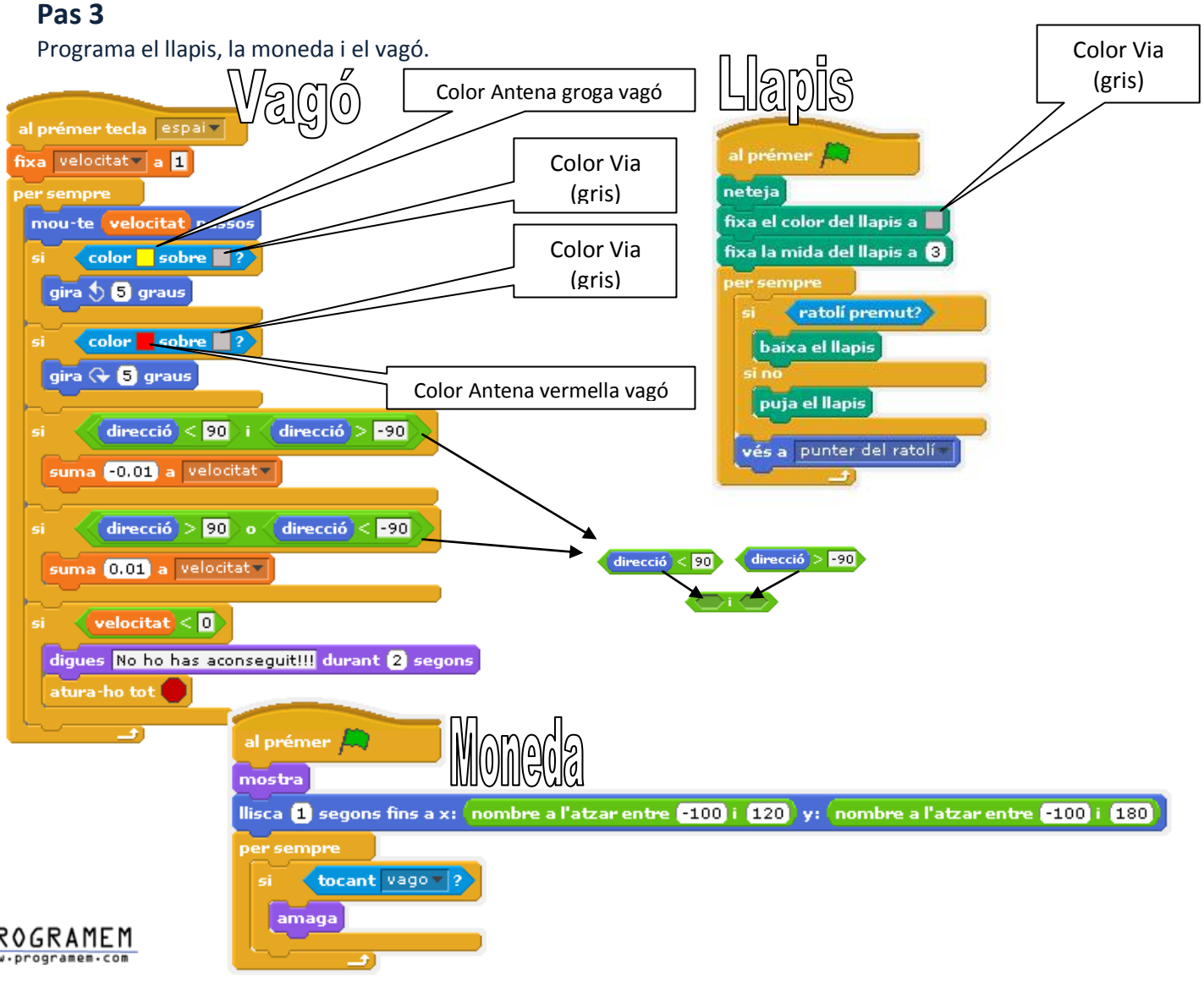
Per la pantalla hi ha repartides diferents monedes, has d'intentar fer passar la via a prop de les monedes per recollir-les.

Pas 1

Afegeix a l'escenari el fons, el llapis, **una moneda** i el vagó. (modifica el centre del llapis fora del dibuix, a editar vestit)

Pas 2

Crea **una variable** on guardarem la velocitat del vago en tot moment.

Pas 3

Programa el llapis, la moneda i el vagó.