



Cursa Atletisme Resistencia

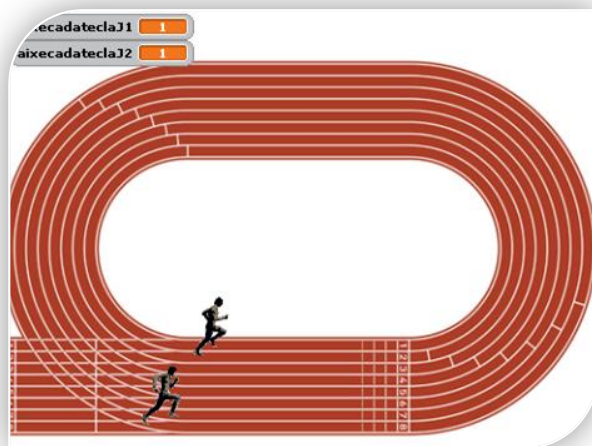
Farem una cursa d'atletisme per 2 jugadors. Serà una cursa de resistència.

Hauràs d'anar prement i des prement la tecla espai per avançar. Tan ràpid com puguis.

Sinó prems la tecla espai el corredor anirà cap endarrere.

Utilitzem una variable per assegurar-nos que deixes anar la tecla espai. Sinó, només tenint la tecla espai premuda ja avançaries.

Ara mostrarem com es fa amb un corredor, llavors hauràs de fer tu l'altre corredor.



1. Importa el fons de l'escenari i un corredor.

2. Crea la variable que ens indicarà si hem deixat anar la tecla espai.



3. Programa que el corredor, sinó tenim la tecla espai premuda, es mogui cap endarrere. També posem la variable a zero perquè corri si premem la tecla espai.



4. Programa que el corredor, al prémer la tecla espai (i si prèviament la variable indica que em deixat anar la tecla espai) es canviï de vestit i avanci.



5. Torna-ho a fer tot per un altre jugador però creant una altra variable i utilitzant una tecla diferent a l'espai.