



Street Fighter (evolució 1)

Millorarem el joc de l'Street Fighter, que vam fer. A la carpeta trobaràs molts vestits dels lluitadors per fer el que et demanem i molt més.

- Podem fer que salti, per evitar els cops. (utilitzem la variable **posició x** i **posició y**, que son?)

```

al prémer tecla fletxa amunt
llisca 0.2 segons fins a x: posició x y: posició y + 100
espera 0.5 segons
llisca 0.2 segons fins a x: posició x y: posició y + -100

```

- Podem fer que quan salti, canviï els vestits per semblar que agafa impuls.



```

al prémer tecla fletxa amunt
canvia el vestit a salta
llisca 0.2 segons fins a x: posició x y: posició y + 100
canvia el vestit a salta1

```

- Podem fer que el lluitador es mogui sol (com si respire) quan no toquem cap tecla.

```

al prémer bandera
per sempre
si vestit # = 1
espera 1 segons
canvia el vestit a posicio_repos2
espera 1 segons
canvia el vestit a posicio_repos1

```



- Podem fer que mogui els peus quan camini.
- Podem fer que tiri una "patada" amb una altra tecla. (Tens els vestits)
- Podem fer que conti 1 punt cada vegada que toquem el rival amb el cop de puny. (Amb una variable per cada jugador)



```

si tocant lluitador2 ?
suma 1 a jugador1
toca el so Scream-male1

```

- Podem fer que tiri el cap cap endarrere cada vegada que li fan un cop de puny. (tu sol!!!)



- Pots fer el cop d'Ayukken? (com el kameame del Son Goku)? Tens els vestits per fer-ho.(Prova-ho!!)



Notes Pel Professor

Per enviar un ordre des de un lluitador a l'altre (fer tirar el cap endarrere a l'altre quan el toquem amb un cop de puny) o per empaquetar un tros de codi, com detectar si toquem a l'altre lluitador quan fem patada o cop de puny per sumar punts, es aconsellable aprendre el enviar a tots i el enviar a tots i espera.

