



Street Fighter

Farem un petit joc, **per a 2 jugadors**, on simularem un joc de lluita molt famós, l'Street Fighter. El lluitador es podrà moure endavant i endarrere i amb una altra tecla donarem un cop de puny.

Em de programar **3 tecles per cada lluitador**.

Cada lluitador **tindrà 4 vestits**, 1 vestit quan no fa cop de puny i els altres 3 per fer el cop de puny.

Primer, Importa **els 4 vestits per cada lluitador**. Per tant, en total 8 vestits.



Lluitador 1

```

al prémer tecla fletxa amunt
  canvia el vestit a lluitador_v2
  espera 0.2 segons
  canvia el vestit a lluitador_v3
  espera 0.1 segons
  canvia el vestit a lluitador_v4
  espera 0.1 segons
  canvia el vestit a lluitador_v1

```

Després, programa per un dels lluitadors aquest codi i fes el mateix per l'altra però canviant les tecles.

Evoluciona el Joc!!!!

Sabries com fer-ho per quan toques al teu contrincant s'escoltés un so? Amb el següent codi ho pots fer, on el ficaries aquest codi?

```

si tocant lluitador2?
  suma 1 a jugador2
  toca el so Scream-male1

```

Aquest codi també utilitza una variable (per cada lluitador) per saber quants cops a rebut l'altre.

```

al prémer tecla fletxa esquerra
  mou-te -10 passos

```

```

al prémer tecla fletxa dreta
  mou-te 10 passos

```