

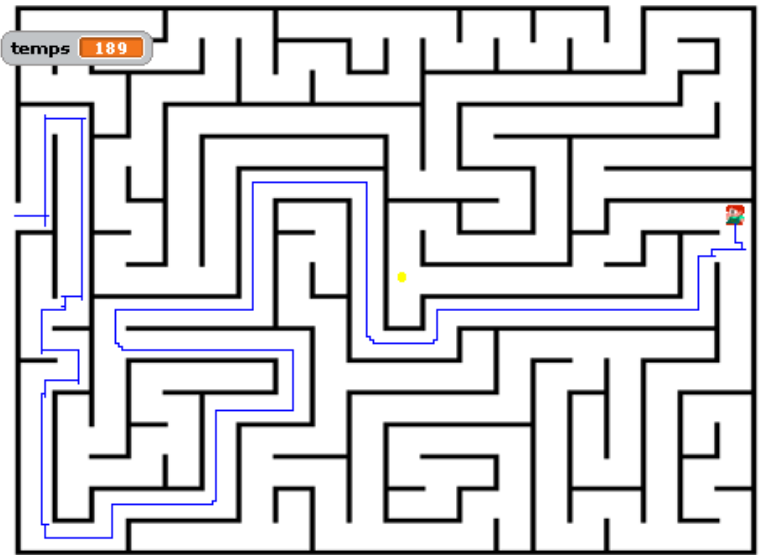


## Surt del Laberint

Amb les fletxes del teclat mouras un personatge per dins d'un laberint. Has de tractar de trobar la sortida en el menor temps possible.

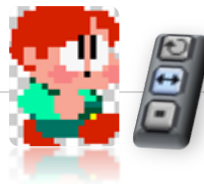
Utilitzarem la eina "llapis" per anar deixant un rastre pels llocs on passem.

Si tens temps, pots afegir temps(variable) i tresors perque, quan els trobi, resti temps al personatge.



### Pas 1

Afegeix a l'escenari, el fons i el personatge.



### Pas 2

Importa la resta de vestits del personatge.

### Pas 3

Programa els moviments del personatge. (Fletxes del teclat -> amunt, baix, dreta i esquerra)

<pre> al prémer tecla fletxa dreta suma 2 a x següent vestit apunta en direcció 90 si tocant el color ? suma -2 a x </pre>	<pre> al prémer tecla fletxa esquerra suma -2 a x següent vestit apunta en direcció -90 si tocant el color ? suma 2 a x </pre>	<pre> al prémer tecla fletxa amunt suma 2 a y següent vestit si tocant el color ? suma -2 a y </pre>	<pre> al prémer tecla fletxa avall suma -2 a y següent vestit si tocant el color ? suma 2 a y </pre>
--	--	--	--

NO FACIS CADA BLOC, SON MOLT SEMBLANTS.....**DUPLICA!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!**

### Pas 4

Afegeix aquest codi al personatge perquè dibuixi una línia mentre es mou.

```

al prémer
neteja
baixa el llapis

```

## Expliquem el codi de moviment

